Sequenza Post-Partita

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Banda: | Sons of Urlic | |
| Valore banda | 213 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Data |  | Scenario giocato |  | Esito dello Scontro: |
| 10/10/2018 |  | Scaramuccia |  | Vittoria |
|  |  |  |  | Vittoria/sconfitta |

Avversario

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Giocatore: | Colombo Davide | | |
| Nome Banda: | La Corte del Duca Rosso | | |
| Tipo Banda: | NonMorti | Valore Banda: | 138 |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eroi** | | | **Truppa** | |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
|  |  |  | Uomo d’Arme | 3 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore/Buttafuori**

|  |  |
| --- | --- |
| Numero modelli nemici mandati fuori combattimento | 6 |

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
| Utivick | 1 |  |  |
| Vangulf “Red Hand” | 1 |  |  |
| Lars | 1 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Esperienza** | | **Avanzamento** | |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Vangulf "Red Hand" | +3 |  |  |
| Dieterik Von Stalffen | +1 | 6 | +1 Attacco |
| Lars Zimmermann | +1 | 7 | +1 Abilità Combattimento |
| Cliff | +1 | 12 | Nuova Abilità: Sprint |
| Henzel | +2 | 3 | Nuova Abilità: Coriaceo |
| Utivick | +2 | 11 | Nuova Abilità: Colpo Letale |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| Lenhard Scholl | +1 | 6 | +1 Forza |
| Filingalf | +1 | 8 | +1 Iniziativa |
| Lame di Middenheim | +1 | 9 | +1 Forza |
| Spade di Carroburg | +1 | 4 | +1 Iniziativa |
| Uomini d'Arme (a) | +1 | 7 | +1 Abilità Combattimento |
| Uomini d'Arme (b) | +1 |  |  |
| Lionel | +1 |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:  6 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 6 | 5 | 2 | 2 | 2 | 1 | 18 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 4 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 0 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 3 | Corone incassate: | 60 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 1 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Triplo 2: trovata arma a 2 mani

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 5 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
|  | Pagati il mantenimento dell’elfo Filingalf | 20 | 20 |
|  | Pagato il mantenimento del mago mercenario Lenhard Scholl | 15 | 15 |
|  | Pagato il mantenimento del halfling Lionel | 5 | 5 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 26 |
| Corone d’Oro incassate: | 68 |
| Corone d’Oro spese: | 40 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 54 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Venduta arma a due mani per 8 (CO)